* *Nome caso d’uso*: **UserRegistration**
* *Attori partecipanti:*
* Utente non registrato
* Database
* *Condizioni iniziali:*
* L’utente non deve avere una sessione attiva
* L’utente deve essere sulla pagina di registrazione
* *Flusso d’eventi:*
* Inserimento del nuovo nome utente
* Inserimento della password
* Selezione data di nascita
* Inserimento della e-mail
* Accettazione dei termini e delle condizioni
* Submit
* *Condizioni finali:*
* Il nome utente non è già preso
* La password è composta di minimo 6 e massimo 20 caratteri
* La e-mail non è già utilizzata
* I termini e le condizioni sono stati accettati
* L’utente e relativi dati vengono aggiunti correttamente al database
* *Eccezioni:*
* Se uno dei campi non è inserito correttamente, l’utente viene notificato
* Se i termini e le condizioni non sono stati accettati, l’utente viene notificato
* *Nome caso d’uso*: **UserLogin**
* *Attori partecipanti:*
* Utente Registrato
* Database
* *Condizioni iniziali:*
* L’utente non deve avere una sessione attiva
* L’utente deve essere sulla pagina di login
* L’utente deve essere registrato
* *Flusso d’eventi:*
* Inserimento del nome utente
* Inserimento della password
* Submit
* *Condizioni finali:*
* Il nome utente esiste
* La password corrisponde al nome utente
* *Eccezioni:*
* Se uno dei campi non è inserito correttamente, l’utente viene notificato
* *Nome caso d’uso*: **AddGameToList**
* *Attori partecipanti:*
* Utente registrato
* Database
* *Condizioni iniziali:*
* Il gioco deve essere presente sul database
* L’utente deve essere sulla pagina del gioco
* *Flusso d’eventi:*
* Selezione della lista alla quale aggiungere il gioco
* Aggiunta del gioco
* Se il gioco era già presente in una lista diversa, rimozione del gioco dalla stessa e aggiunta alla lista nuova
* Calcolo del punteggio abilità e aggiornamento del relativo dato utente
* Aggiornamento delle statistiche sulla pagina del gioco
* *Condizioni finali:*
* Il gioco è stato correttamente aggiunto alla lista
* Le statistiche sono state aggiornate
* *Eccezioni:*
* Se il gioco è già presente nella lista selezionata, l’utente viene notificato
* *Nome caso d’uso*: **UserRegistration**
* *Attori partecipanti:*
* Utente non registrato
* Database
* *Condizioni iniziali:*
* L’utente non deve avere una sessione attiva
* L’utente deve essere sulla pagina di registrazione
* *Flusso d’eventi:*
* Inserimento del nuovo nome utente
* Inserimento della password
* Selezione data di nascita
* Inserimento della e-mail
* Accettazione dei termini e delle condizioni
* Submit
* *Condizioni finali:*
* Il nome utente non è già preso
* La password è composta di minimo 6 e massimo 20 caratteri
* La e-mail non è già utilizzata
* I termini e le condizioni sono stati accettati
* L’utente e relativi dati vengono aggiunti correttamente al database
* *Eccezioni:*
* Se uno dei campi non è inserito correttamente, l’utente viene notificato
* Se i termini e le condizioni non sono stati accettati, l’utente viene notificato
* *Nome caso d’uso*: **VoteElement**
* *Attori partecipanti:*
* Utente registrato
* Database
* *Condizioni iniziali:*
* L’utente deve avere una sessione attiva
* L’elemento da votare deve esistere
* *Flusso d’eventi:*
* Votazione dell’elemento come positivo o negativo
* Se l’elemento è stato previamente votato, la nuova votazione sovrascrive la vecchia
* *Condizioni finali:*
* Il database è stato correttamente aggiornato
* *Eccezioni:*
* Se l’utente non ha una sessione attiva, viene rediretto alla pagina di login
* *Nome caso d’uso*: **PostComment**
* *Attori partecipanti:*
* Utente registrato
* Database
* *Condizioni iniziali:*
* L’utente deve avere una sessione attiva
* L’elemento da commentare deve esistere
* *Flusso d’eventi:*
* Selezione dell’elemento da commentare
* Scrittura del commento
* Submit
* *Condizioni finali:*
* Il commento è stato correttamente postato
* *Eccezioni:*
* Se l’utente non una sessione attiva, viene rediretto alla pagina di login al momento del submit
* *Nome caso d’uso*: **UpdateScore**
* *Attori partecipanti:*
* Utente registrato
* Database
* *Condizioni iniziali:*
* Il database o l’utente deve richiedere l’aggiornamento del punteggio
* *Flusso d’eventi:*
* Il database analizza la lista dei giochi dell’utente
* Computa il nuovo punteggio con l’apposito algoritmo
* Sostituisce il vecchio punteggio col nuovo se i due sono diversi
* *Condizioni finali:*
* Il punteggio è stato correttamente aggiornato
* *Eccezioni:*
* Se l’azione che provoca l’aggiornamento del punteggio è l’aggiunta di un gioco in lista e l’utente non ha una sessione attiva, viene rediretto alla pagina di login
* *Nome caso d’uso*: **UpdateGameStats**
* *Attori partecipanti:*
* Database
* *Condizioni iniziali:*
* Il database
* *Flusso d’eventi:*
* Il database analizza la lista dei giochi dell’utente
* Computa il nuovo punteggio con l’apposito algoritmo
* Sostituisce il vecchio punteggio col nuovo se i due sono diversi
* *Condizioni finali:*
* Il punteggio è stato correttamente aggiornato
* *Eccezioni:*
* Se l’azione che provoca l’aggiornamento del punteggio è l’aggiunta di un gioco in lista e l’utente non ha una sessione attiva, viene rediretto alla pagina di login